

# # Outdoor-Escape-Walks Schauinsland

## **CODES KNACKEN UND AUSWEG FINDEN**

Mysteriöse Zukunft oder Love-Story in der Vergangenheit - auf dem Schauinsland warten einmalige Rätseltouren auf mutige und clevere Spurensucher.

Von "Escape-Rooms" mögen viele schon einmal gehört haben. Doch was die Berggeheimnis GbR auf die Beine stellt, das ist mehr als Spurensuche in einem abgeschlossenen Raum. Denn hier kommt richtig Bewegung ins Spiel. Ein Team, eine Bergfahrt auf den Freiburger Hausberg, rätselhafte Botschaften - Das Ziel heißt: Wieder runterkommen! Und dabei ist Köpfchen gefragt.

## "Outdoor-Escape-Walks"

Das Berggeheimnis auf dem Schauinsland, dem Freiburger Hausberg, ist ein Escape-Game an der frischen Luft. Es verbindet die herrliche Natur auf 1284m Höhe mit der Faszination der kniffligen Rätsel der bekannten Escape Rooms. Nach dem tollen Erfolg des ersten Escape-Games "1930 - Auf den Spuren von Luise & Friedrich", bei dem die Teilnehmer zu den Anfängen der Schauinslandbahn reisten, werden die Besucher nun mit der neuen Strecke in die Zukunft schauen: "Rettet Freiburg und nehmt die Hinweise zur Hilfe, die Euch Linus bereitgestellt hat! Taucht bei diesen Escape Games in eine andere Zeit ein", so lautet die Botschaft.

Beide Spiele sind ein tolles Erlebnis für Gruppen und eine kreative Geschenkidee für ein gemeinsames Erlebnis mit Freunden, Verwandten oder mit dem Partner. Man erlebt abwechslungsreiche Stunden mit atemberaubenden Fernblicken und kommt dem Rätsel langsam Stück für Stück näher. Startpunkt der Berg-Escape-Games ist die Talstation der Schauinslandbahn in Horben. Nach der Bergfahrt gibt es für die Teams nur ein Ziel: Wieder runterkommen! Um die kniffligen Spiele erfolgreich zu absolvieren, müssen die Teams alle Rätsel lösen und die Hinweise richtig miteinander kombinieren – und das alles in 120 (Spiel 1930), bzw. 180 Minuten (Spiel 2080). Nur so gelangen die Teilnehmer an die Tickets zur Talfahrt und können letztlich für ein gutes Ende sorgen.

## **Ansprechpartner für Kommunikation:**

Oliver Lohre, Inhaber Büro Berggeheimnis GbR Hauptstraße 38a 79199 Kirchzarten Mobil 0157 54206167 info@berggeheimnis.com www.berggeheimnis.com



## **Liebe 1930**

Bei der Tour "1930 – Auf den Spuren von Luise & Friedrich" wird man zu den Anfängen der Schauinslandbahn versetzt – eine Liebesbeziehung aus den 30er-Jahren wird reaktiviert, der Spieler selbst entscheidet, ob sich das gegensätzliche Paar findet oder nicht. Die Aufgabe lautet: "Die Schauinslandbahn wird in Freiburg mit großen Festivitäten eröffnet. Zeitgleich spielt sich zwischen Hofsgrund und Freiburg-Herdern eine tragische Liebesbeziehung ab. Tauche ein in die Zeit vor fast 90 Jahren und erlebe die Tragik dieser ungleichen Beziehung. Kannst Du diese Liebe gar retten? Wir entführen Dich zu den Plätzen, an denen sich für Luise und Friedrich vor vielen Jahren wichtige Weichen gestellt haben. Spüre die Nähe zu den beiden Protagonisten, genieße die herrliche Natur am Schauinsland und komm dem Rätsel Stück für Stück näher!"

## Mit Linus in die Zukunft: 2080

Nun, im April gibt es zusätzlich die bereits erwähnte Zukunftstour "2080– Linus: das Wasser kommt". Freiburg hat wie andere Teile der Welt in dieser erdachten Zukunft mit starken Umwelteinflüssen zu kämpfen. Um eine Katastrophe verhindern zu können, müssen nun die Teilnehmer alles daransetzen, die Hinweise von Linus richtig zu interpretieren.

Linus sitzt fest in seiner Wetterstation auf dem Schauinsland. Seit Tagen regnet es, Straßen haben sich in Flüsse verwandelt. Vom Rest der Welt abgeschnitten beobachtet Linus auf seinen Monitoren, wie der Wasserpegel vor der 2067 erbauten Staumauer steigt und steigt. Was tun?! 2019, mehr als sechzig Jahre früher: Peter K., langjähriger Mitarbeiter der Schauinsland-Bahn, wird grob aus seinem Tagtraum gerissen, als ein nasser Rucksack neben ihm landet. Verstört packt er ihn aus: Rätselhafte Zeichnungen, Kauderwelsch, seltsame Gegenstände...was soll ihm das denn sagen?!

## **Infos und Tickets**

Bei beiden Spielen besteht ein Team aus drei bis sechszehn Personen. Empfohlen werden die Escape-Walks ab 16 Jahren. Wichtig für diesen Rätselspaß sind festes Schuhwerk und die passende Kleidung für den 1284 Meter hohen Schauinsland. Das Berggeheimnis ist übrigens eine tolle Geschenkidee – auf der Webseite sind Gutscheine zu erwerben.

Weitere Informationen sowie Tickets für die Events gibt es unter: www.berggeheimnis.com.

**Ansprechpartner für Kommunikation:** 

Oliver Lohre, Inhaber Büro Berggeheimnis GbR Hauptstraße 38a 79199 Kirchzarten Mobil 0157 54206167 info@berggeheimnis.com www.berggeheimnis.com